

Kern-Antriebe

	Lebensmotto
--	-------------

Wollen	Warum bin ich hier?
Zitat  Wohlstand, Ansehen, Sicherheit, Toleranz, Gerechtigkeit, Umweltschutz	
Handeln	Warum bei der Gruppe?
Zitat  Kreativität, Selbstbestimmung, Abwechslung, Tradition, Anpassung, Regeltreue	
Sein	Was macht mich sympathisch?
Zitat  Genuss, Leistung, Einfluss, Bescheidenheit, Fürsorglichkeit, Zuverlässigkeit	

Die Runde

Andere Charaktere, Spielerinnen und Spieler
---

Erfahrungen

Tolle Szenen	Tolle Szenen	
	Gesamt-Erfahrung	unverbraucht

Skizzen	Zwei Worte
	Marotte/Requisite/Haltung/...
	Typischer Ausspruch

zeigen

Spezies und Geschlecht	Alter	Größe
Hautfarbe	Haarfarbe und Frisur	Augenfarbe

Gewicht

beschreiben

Aussehen und typische Kleidung


Prägende Erlebnisse

Erlebnisse

Stärken

15	2.1		Stärke	Schwelle	Wert
1Δ	6Δ				
18	2.4				
3Δ	10Δ				

Zitat

 (getriggert)

☐

Fertigkeiten

12	18		Fertigkeit	Grund	Effektiv
+1/	+1/				
15	2.1	:9			
+1/	+1/	:11			
			+	Wunde?	+
				<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+4	+7		Spezialisierung	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	: +2			
		: +3			
			+	Wunde?	+
				<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

12	18		Fertigkeit	Grund	Effektiv
+1/	+1/				
15	2.1	:9			
+1/	+1/	:11			
			+	Wunde?	+
				<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+4	+7		Spezialisierung	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	: +2			
		: +3			
			+	Wunde?	+
				<input type="radio"/>	<input type="radio"/>




Besonderheiten

1Δ	6Δ	Besonderheit
3Δ	10Δ	

1Δ	6Δ	Besonderheit
3Δ	10Δ	

1Δ	6Δ	Besonderheit
3Δ	10Δ	




1Δ	6Δ	Besonderheit
3Δ	10Δ	

-10 bei  5	-10 bei  3 1	-10 bei  2 4
---	--	--

Schwäche

Zitat

Trigger





-10 bei  5	-10 bei  3 1	-10 bei  2 4
--	---	---

Schwäche





Zitat

Trigger

Schwächen

9 +1/   +1/	15 +1/     +1/		Beruf	Wert
12 +1/     +1/	18 +1/      +1/	:6   :8		
+4 +1/	+7 +1/	:+2   :+3	Spezialisierung	Grundwert Effektivwert
		+	Wunde?  +	Wunde? 
+4 +1/	+7 +1/	:+2   :+3	Spezialisierung	Grundwert Effektivwert
		+	Wunde?  +	Wunde? 

Berufe

9 +1/   +1/	15 +1/     +1/		Beruf	Wert
12 +1/     +1/	18 +1/      +1/	:6   :8		
+4 +1/	+7 +1/	:+2   :+3	Spezialisierung	Grundwert Effektivwert
		+	Wunde?  +	Wunde? 
+4 +1/	+7 +1/	:+2   :+3	Spezialisierung	Grundwert Effektivwert
		+	Wunde?  +	Wunde? 

Ausrüstung



Schutz

Schaden



Vermögen

Ausrüstung

Wunde	behandelt 	kritisch 
Stärke		

Wunde	behandelt 	kritisch 
Stärke		

Wunde	behandelt 	kritisch 
Stärke		

Wunde	behandelt 	kritisch 
Stärke		

Wunden