

Kern-Antriebe

Lebensmotto	
Wollen	Warum bin ich hier?
Zitat	
Wohlstand, Ansehen, Sicherheit, Toleranz, Gerechtigkeit, Umweltschutz	
Handeln	Warum bei der Gruppe?
Zitat	
Kreativität, Selbstbestimmung, Abwechslung, Tradition, Anpassung, Regeltreue	
Sein	Was macht mich sympathisch?
Zitat	
Genuss, Leistung, Einfluss, Bescheidenheit, Fürsorglichkeit, Zuverlässigkeit	

Die Runde

Andere Charaktere, Spielerinnen und Spieler

Erfahrungen

Tolle Szenen	Tolle Szenen	
	Gesamt-Erfahrung	unverbraucht

Skizzen	Zwei Worte
	Marotte/Requisite/Haltung/...
	Typischer Ausspruch

zeigen

Spezies und Geschlecht	Alter	Größe
Hautfarbe	Haarfarbe und Frisur	Augenfarbe

Gewicht

beschreiben

Aussehen und typische Kleidung

Prägende Erlebnisse

Erlebnisse

Stärken

<div><div>15</div><div>2.1</div><div>1Δ</div><div>6Δ</div></div> <div><div>18</div><div>2.4</div><div>3Δ</div><div>10Δ</div></div>	Stärke	Schwelle	Wert
<div>Zitat</div> <div><div><div>☠</div><div>(getriggert)</div></div><div></div></div>			

Fertigkeiten

<div><div>15</div><div>2.1</div><div>1Δ</div><div>6Δ</div></div> <div><div>18</div><div>2.4</div><div>3Δ</div><div>10Δ</div></div>	Stärke	Schwelle	Wert
<div>Zitat</div> <div><div><div>☠</div><div>(getriggert)</div></div><div></div></div>			

<div><div>15</div><div>2.1</div><div>1Δ</div><div>6Δ</div></div> <div><div>18</div><div>2.4</div><div>3Δ</div><div>10Δ</div></div>	Stärke	Schwelle	Wert
<div>Zitat</div> <div><div><div>☠</div><div>(getriggert)</div></div><div></div></div>			

<div><div>12</div><div>18</div><div>+1/ </div><div>+1/ </div></div> <div><div>15</div><div>2.1</div><div>+1/ </div><div>+1/ </div></div> <div><div> :9</div><div> :11</div></div>	Fertigkeit	Grund	Effektiv	
	+	<div>Wunde?</div> <div></div>	+	<div>Wunde?</div> <div></div>
<div><div>+4</div><div>+7</div><div>+1/ </div><div>+1/ </div></div> <div><div> :+2</div><div> :+3</div></div>	Spezialisierung	Grundwert	Effektivwert	
	+	<div>Wunde?</div> <div></div>	+	<div>Wunde?</div> <div></div>

<div><div>12</div><div>18</div><div>+1/ </div><div>+1/ </div></div> <div><div>15</div><div>2.1</div><div>+1/ </div><div>+1/ </div></div> <div><div> :9</div><div> :11</div></div>	Fertigkeit	Grund	Effektiv	
	+	<div>Wunde?</div> <div></div>	+	<div>Wunde?</div> <div></div>
<div><div>+4</div><div>+7</div><div>+1/ </div><div>+1/ </div></div> <div><div> :+2</div><div> :+3</div></div>	Spezialisierung	Grundwert	Effektivwert	
	+	<div>Wunde?</div> <div></div>	+	<div>Wunde?</div> <div></div>

Besonderheiten

<div><div>1Δ</div><div>6Δ</div></div> <div><div>3Δ</div><div>10Δ</div></div>	Besonderheit
--	--------------

<div><div>1Δ</div><div>6Δ</div></div> <div><div>3Δ</div><div>10Δ</div></div>	Besonderheit
--	--------------

<div><div>1Δ</div><div>6Δ</div></div> <div><div>3Δ</div><div>10Δ</div></div>	Besonderheit
--	--------------

<div><div>1Δ</div><div>6Δ</div></div> <div><div>3Δ</div><div>10Δ</div></div>	Besonderheit
--	--------------

-10 bei

5

-10 bei

3

1

-10 bei

2

4

Schwäche

Zitat

Trigger

-10 bei

5

-10 bei

3

1

-10 bei

2

4

Schwäche

Zitat

Trigger

9	15		Beruf	Wert
+1/	+1/			
12	18		Spezialisierung	Grundwert
+1/	+1/	:6 :8		
+4	+7	:+2 :+3		Effektivwert
+1/	+1/			
			Wunde?	Wunde?
			+	
+4	+7	:+2 :+3		Grundwert
+1/	+1/			Effektivwert
			Wunde?	Wunde?
			+	

9	15		Beruf	Wert
+1/	+1/			
12	18		Spezialisierung	Grundwert
+1/	+1/	:6 :8		
+4	+7	:+2 :+3		Effektivwert
+1/	+1/			
			Wunde?	Wunde?
			+	
+4	+7	:+2 :+3		Grundwert
+1/	+1/			Effektivwert
			Wunde?	Wunde?
			+	

Ausrüstung

Schutz

Schaden

Vermögen

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke