## Lizenz und Epilog



Warum freie Werke?

Freie Werke schaffen eine Umgebung, in der Jede jeden Teil ihrer Umgebung nach ihren Wünschen gestalten kann und darf, solange sie die Freiheit von niemand Anderem einschränkt.

Wenn dir irgendetwas nicht gefällt, kannst du es ändern.

Warum ist das EWS frei lizensiert?

Damit eine stabile und wachsende immer Grundlage aus guten Ideen und Regeln entsteht, die Jede direkt nutzen kann.

Warum darf die Welt unfrei sein?

Weil Weltenbastler emotional sehr an ihrer Welt hängen. Das ist nicht maximal frei, aber pragmatisch.

Wie kann ich mitmachen?

-> mitmachen.lw6.org

Das EWS steht unter der GPLv3: http://lizenz.lw6.org

In einem Satz: Die GPLv3 erlaubt Nutzung, Vertrieb und Veränderung des EWS, solange die VorautorInnen genannt werden und jeder Anderen die freie Nutzung des Regelbereiches erlaubt und ermöglicht wird.

Quelldateien: http://quellen.lw6.org

Es wurde erstellt von © 2003 - 2009 - Arne Babenhauserheide unter Mithilfe von Julian Groß (SL. RaumZeit). Oliver Jahnel (Spieler, MAMo), Andreas Jehle (Spieler), Jens Stengel (Spieler), Achim Zien (Konf, Programmierung), Gertrud Wenzel (Coverbild), ...und vielen anderen:

- http://leute.1w6.org

Außerdem mit Inspirationen aus DSA® Shadowrun® (Fanpro), (FASA), Gurps® (SJGames), Fudge™ (Grey Ghost Press), Universe (von Hannah Silbernagl), Striker (von Mechanical Luciano Graffeo), (Steamlogic), dem Weltenbuch (jccorporation) und vielen weiteren.

Diese Version wurde maßgeblich von Andreas Jehle und Julian Groß korrekturgelesen. Ihnen gebührt der Dank dafür, dass bestimmte Abschnitte nun verständlicher sind.

An dieser Stelle: Danke!

Und vielen Dank an meine Frau, die meine Verrücktheiten unterstützt.

Die Grafiken stammen mit Ausnahme des Logos aus dem freien Strategiespiel "Battle for Wesnoth" (wesnoth.org). Falls du Lust hast, für das EWS eigene Bilder zu zeichnen, dann schreib uns bitte!

PS: Vom Autor empfohlen ab 14 Jahren.

## Ein Würfel System

Einfach saubere Regeln



Grundlagen

- Eigenschaften -

- Fertigkeiten, Beruf und Hintergrund -

> - Merkmale -- Proben -

Seiten 9 bis 22: Charaktererschaffung

- Charakterheft -
- Das vereinfacht objektive System -
- Beispiele für Eigenschaften, Fertigkeiten und Merkmale -
  - Was bieten

Beruf und Hintergrund? -

- Schaden und Heilung -

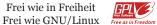
- Das Ein Wurf System -
- Hinweise zum Leiten -

Seite 32: Anpassung des EWS

Seiten 33 und folgende: Anhang

- Module -
- -- Steigerung im vobsy --
- -- Fokusmodul Kampf --- Lizenz und Epilog -

Frei wie in Freiheit



1w6.org